

# Totem Park

Un jeu de cartes de Romaric Galonnier

Pour 2 à 4 joueurs    À partir de 6 ans    Durée : 20 min.

Chaque joueur incarne une tribu indienne qui essaie de se mettre en valeur en sculptant des totems à l'image de son animal sacré.

## But du jeu

Recueillir les 4 symboles de pouvoir (le tipi, le bandeau à plumes, le tomahawk et le carquois).

## Mise en place

Chaque joueur prend toutes les cartes d'une tribu, les mélange, forme un paquet face cachée et enfin pioche les 4 premières du tas.

Former 4 tas avec les cartes de récompenses : un pour chaque symbole.



## Déroulement de la partie

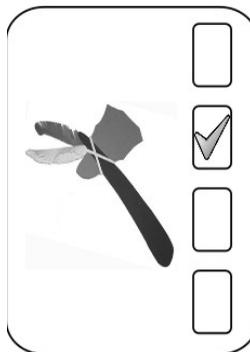
Le plus jeune joueur commence, puis chacun joue dans le sens horaire.



À son tour il faut placer une carte de totem au-dessus d'une carte de récompense de son choix.

Dès qu'on a joué une carte de totem, il faut piocher de manière à avoir toujours 4 cartes en main.

Lorsqu'un totem atteint une hauteur de 4 cartes, la récompense située en-dessous est attribuée à la tribu correctement placée. Pour remporter le tomahawk par exemple, il faut faire en sorte de se placer en troisième position. Si un joueur remporte un symbole qu'il possède déjà, les cartes de totem sont simplement défaussées.



Les cartes de totem se placent toujours dans l'ordre croissant, du bas vers le haut. Une carte de valeur plus forte est placée au-dessus des précédentes, une carte de valeur inférieure est placée en-dessous. La carte jouée peut aussi s'intercaler entre deux cartes déjà posées.

Si la carte jouée est de même valeur qu'une carte déjà posée, le joueur pose la carte au-dessus de la précédente et doit dire « Ugh » en levant une main, la paume ouverte vers l'avant.

Lorsqu'un joueur pose une carte de valeur 4, il lance un cri indien en plaçant une main devant sa bouche (« houhou-houhou »). Il peut ensuite piocher une nouvelle carte puis rejouer immédiatement.



Il existe deux autres cartes spéciales :  
La carte avec le poids ne peut pas être déplacée.



La carte avec le soleil ne peut pas être recouverte.

### Fin du jeu

La partie se termine dès qu'un joueur a recueilli chacun des 4 symboles.